

ขอบเขตของงาน (Terms of Reference :TOR)

สำหรับจ้างจัดทำคู่มือและสื่อแนะนำการใช้งานชุดฝึกอบรบจำลองเสมือนจริง ภายใต้โครงการวิจัยพัฒนาระบบการฝึกอาชีพเพื่อสร้างสัมผัสนักเรียนมืออาชีพด้วยสื่อผสมบนโลกเสมือนในระบบคุณวุฒิวิชาชีพ (Mixed Reality)

1. ความเป็นมา

ในยุคปัจจุบันนี้ระบบคุณวุฒิวิชาชีพและมาตรฐานอาชีพเป็นสิ่งแพร่หลายและนำมาใช้เป็นเครื่องมือในการคัดกรองบุคลากรสู่สถานประกอบการอย่างกว้างขวางซึ่งสิ่งนี้ช่วยให้สถานประกอบการสามารถเลือกคัดเลือกบุคลากรที่เหมาะสมและตรงตามความต้องการได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งส่งผลในการลดค่าใช้จ่ายและเวลาในการพัฒนาบุคลากรภายในองค์กร สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) ได้กำหนดมาตรฐานอาชีพที่ได้รับการยอมรับจากผู้ประกอบการและตัวแทนในอาชีพ นักวิชาการ เพื่อเป็นแนวทางในการเลือกคัดเลือกบุคลากรที่มีความเหมาะสมและตรงตามความต้องการขององค์กร อย่างไรก็ตาม ในประเทศไทยยังมีความต้องการที่สูงขึ้นในการรับบริการประเมินคุณวุฒิวิชาชีพเพื่อสร้างมาตรฐานสำหรับการประกอบอาชีพ แต่การเข้าถึงการประเมินและการอบรมเพื่อวัดผลสมรรถนะอาชีพบางครั้งถูกจำกัดด้วยปัจจัยทางกายภาพและสิ่งแวดล้อม เช่น สถานการณ์ที่เสี่ยงและอันตรายต่อผู้ฝึกปฏิบัติหากมีทักษะที่ไม่เพียงพอ จำนวนครูฝึก ผู้ควบคุมการประเมิน และผู้ควบคุมกระบวนการสอบอาจไม่เพียงพอ นอกจากนี้ยังมีข้อจำกัดในการใช้งานอุปกรณ์การปฏิบัติงานจริงที่มีต้นทุนสูง เพื่อให้ระบบคุณวุฒิวิชาชีพและมาตรฐานอาชีพสามารถดำเนินการอย่างมีประสิทธิภาพและเต็มที่ต้องการประกอบอาชีพ การพัฒนาองค์กรและสถาบันที่มีความเชี่ยวชาญในการประเมินคุณวุฒิวิชาชีพเป็นสิ่งสำคัญ นอกจากนี้ยังต้องมีการปรับปรุงระบบการประเมินและการอบรมเพื่อให้สอดคล้องกับความต้องการและสภาพแวดล้อมที่แตกต่างกันไป ในทางกลับกันบุคลากรในองค์กรควรให้ความสำคัญกับการพัฒนาและสร้างความเหมาะสมกับมาตรฐานอาชีพที่กำหนดไว้ โดยการเพิ่มพูนความรู้และทักษะที่จำเป็นเพื่อตอบสนองความต้องการขององค์กร อีกทั้งยังควรสร้างความตระหนักและความซื่อสัตย์ในการประกอบอาชีพอย่างสมเหตุสมผล โดยใช้การประเมินและการพัฒนาบุคลากรอย่างต่อเนื่อง

เทคโนโลยีการจำลองเสมือนจริงไม่ว่าจะเป็น Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR), และ Mixed Reality (MR) ได้เข้าสู่สายตาผู้คนทั่วไปในช่วงปีที่ผ่านมา การพัฒนาทางเทคโนโลยีนี้ได้รับความสนใจอย่างมากเนื่องจากความสามารถในการสร้างประสบการณ์ที่เสมือนจริง เพิ่มความสมจริงที่มากขึ้นสำหรับผู้ใช้งาน สามารถสร้างประสบการณ์ที่น่าตื่นตา เทคโนโลยีการจำลองเสมือนจริงเป็นการพัฒนาซอฟต์แวร์และเทคโนโลยีการสื่อสารในระดับสูงและเป็นความก้าวหน้าในเทคโนโลยี ซึ่งสามารถนำไปใช้ในหลายองค์กรและธุรกิจต่างๆ ด้านอุตสาหกรรม รวมถึงในการศึกษาและการฝึกอบรม เช่น ธุรกิจเกมส์ ศิลปะวัฒนธรรมและท่องเที่ยว อสังหาริมทรัพย์ และอุตสาหกรรมสื่อสาร โดยการใช้งานเทคโนโลยีจำลองเสมือนจริง สามารถเก็บรวบรวมข้อมูล การเรียนรู้ หรือการฝึกทักษะต่างๆ การใช้งานเทคโนโลยีนี้สามารถช่วยให้ผู้ใช้เข้าใจใกล้กับสถานการณ์ที่เสมือนจริงและสร้างความเข้าใจอย่างลึกซึ้งในรูปแบบที่กว้างขวางมากยิ่งขึ้น และในองค์กรยังมีจุดเด่นในการเพิ่มศักยภาพการผลิต ลดต้นทุนด้านการฝึกอบรม และสนับสนุนการซ่อมบำรุง ดังนั้นในประเทศไทย ภาคอุตสาหกรรมได้ให้ความสนใจและเริ่มนำเข้ามาใช้อย่างแพร่หลาย

ซึ่งการจ้างบริษัทเอกชนที่มีความเชี่ยวชาญในด้านเทคโนโลยีจำลองเสมือนจริงจะช่วยให้โครงการเป็นไปได้อย่างมีประสิทธิภาพและเป็นเอกลักษณ์ ด้วยความรู้และความเข้าใจที่ลึกซึ้งในเทคโนโลยีนี้ บริษัทจะสามารถออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หรือบริการที่ตอบสนองต่อความต้องการของโครงการในการพัฒนาระบบการฝึกอบรม และสร้างประสบการณ์ที่น่าตื่นตาและน่าจดจำสำหรับผู้ใช้งานได้

2. วัตถุประสงค์

เพื่อจัดทำคู่มือและสื่อแนะนำการใช้งานชุดฝึกอบรมจำลองเสมือนจริง 3 อาชีพ ได้แก่ สาขาวิชาชีพผลิตชิ้นส่วนยานยนต์อาชีพช่างโปรแกรมควบคุมลำดับขั้นผลิตชิ้นส่วนยานยนต์ ระดับ 3 สาขาวิชาชีพหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ สาขาระบบอัตโนมัติ อาชีพช่างแมคคาทรอนิกส์ ระดับ 3 สาขาวิชาชีพวิศวกรรมชีวการแพทย์ อาชีพวิศวกรชีวการแพทย์ ระดับ 4

3. คุณสมบัติผู้รับจ้าง

- 3.1 มีความสามารถตามกฎหมาย
- 3.2 ไม่เป็นบุคคลล้มละลาย
- 3.3 ไม่อยู่ระหว่างเลิกกิจการ
- 3.4 ไม่เป็นบุคคลซึ่งอยู่ระหว่างถูกระงับการยื่นข้อเสนอหรือทำสัญญากับหน่วยงานของรัฐไว้ชั่วคราวเนื่องจากเป็นผู้ที่ไม่ผ่านเกณฑ์การประเมินผลการปฏิบัติงานของผู้ประกอบการตามระเบียบที่รัฐมนตรีว่าการกระทรวงการคลังกำหนดตามที่ประกาศเผยแพร่ในระบบเครือข่ายสารสนเทศของกรมบัญชีกลาง
- 3.5 ไม่เป็นบุคคลซึ่งถูกระงับชื่อไว้ในบัญชีรายชื่อผู้ทำงานและได้แจ้งเวียนชื่อให้เป็นผู้ทำงานของหน่วยงานของรัฐในระบบเครือข่ายสารสนเทศของกรมบัญชีกลาง ซึ่งรวมถึงนิติบุคคลที่ผู้ทำงานเป็นหุ้นส่วนผู้จัดการ กรรมการผู้จัดการ ผู้บริหาร ผู้มีอำนาจในการดำเนินงานในกิจการของนิติบุคคลนั้นด้วย
- 3.6 มีคุณสมบัติและไม่มีลักษณะต้องห้ามตามที่คณะกรรมการนโยบายการจัดซื้อจัดจ้างและการบริหารพัสดุภาครัฐกำหนดในราชกิจจานุเบกษา
- 3.7 เป็นบุคคลธรรมดาหรือนิติบุคคลผู้มีอาชีพรับจ้างงานนี้
- 3.8 ไม่เป็นผู้มีผลประโยชน์ร่วมกันกับผู้ยื่นข้อเสนอรายอื่นที่เข้ายื่นข้อเสนอให้แก่สถาบัน หรือไม่เป็นผู้กระทำการอันเป็นการขัดขวางการแข่งขันอย่างเป็นธรรมในการจัดจ้างครั้งนี้
- 3.9 ไม่เป็นผู้ได้รับเอกสิทธิ์หรือความคุ้มกัน ซึ่งอาจปฏิเสธไม่ยอมขึ้นศาลไทยเว้นแต่รัฐบาลของผู้ยื่นข้อเสนอได้มีคำสั่งให้สละเอกสิทธิ์และความคุ้มกันเช่นนั้น
- 3.10 มีความรู้ความสามารถทางด้านคอมพิวเตอร์ โปรแกรม Microsoft Office : Word , Excel , PowerPoint และ Internet ได้เป็นอย่างดี

4. ขอบเขตของงานจ้างงาน

ผู้รับจ้างต้องดำเนินการอย่างน้อยดังนี้

4.1 จัดทำคู่มือการใช้งานระบบ ในลักษณะเอกสารสิ่งพิมพ์และในลักษณะไฟล์ข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์บนอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์

4.2 จัดทำสื่อเพื่อนำผลิตภัณฑ์ปรับใช้และเผยแพร่ระบบการฝึกอบรมและประเมินด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง โดยมีรายละเอียดดังนี้

4.2.1 บันทึกภาพนิ่งและภาพวิดีโอ ทำสื่อวีดิทัศน์การฝึกอบรมและประเมินสมรรถนะเพื่อเผยแพร่โครงการ

4.2.2 จัดหาสถานที่ถ่ายทำการพัฒนาระบบฝึกอบรมและประเมินสมรรถนะวิชาชีพด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง ให้มีสภาพแวดล้อมที่เอื้ออำนวยต่อการฝึกอบรม และมีอุปกรณ์ต่างๆที่เกี่ยวข้องเพียงพอและเหมาะสม

5. หน้าที่ของผู้รับจ้าง

5.1 ผู้รับจ้างตกลงที่จะจัดหาแรงงาน วัสดุ เครื่องมือเครื่องใช้ ตลอดจนอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่มีทั้งปริมาณและคุณภาพที่ดีและเพียงพอเพื่อใช้ในการปฏิบัติงานตามขอบเขตของงานนี้ เพื่อปฏิบัติงานตามขอบเขตของงานนี้ ผู้รับจ้างจะต้องมีเอกสารหลักฐาน เพื่อนำเบิกกับสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์กรมหาชน) เช่น ใบสำคัญรับเงินใบเสร็จรับเงิน

5.2 ผู้รับจ้างต้องปฏิบัติตามกฎหมาย ข้อบังคับ ระเบียบ ประกาศ และคำสั่งต่าง ๆ ของผู้ว่าจ้างที่ใช้อยู่ในขณะทำบันทึกข้อตกลงฉบับนี้ และที่จะประกาศใช้ในภายภาคหน้า โดยเฉพาะในส่วนที่เกี่ยวข้องกับหน้าที่การทำงาน ซึ่งผู้รับจ้างต้องถือปฏิบัติในการทำงานโดยเคร่งครัด

5.3 ผู้รับจ้างต้องปฏิบัติงานให้กับผู้ว่าจ้างตามที่ได้รับมอบหมาย ด้วยความซื่อสัตย์ สุจริตและตั้งใจ ปฏิบัติงานอย่างเต็มความสามารถ โดยแสวงหาความรู้และทักษะเพิ่มเติม หรือกระทำการใด ๆ เพื่อให้ผลงานมีคุณภาพดีขึ้น ทั้งนี้ต้องรักษาผลประโยชน์และชื่อเสียงของผู้ว่าจ้าง

5.4 ผู้รับจ้างจะต้องไม่เปิดเผยข้อมูลหรือเอกสารใด ๆ ของผู้ว่าจ้างแก่บุคคลภายนอกหรือบุคคลอื่นใดที่ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องกับงานในหน้าที่ที่ตนรับผิดชอบ หรืออนุญาตให้บุคคลอื่นกระทำการดังกล่าว โดยไม่ได้รับความยินยอมจากผู้ว่าจ้างเป็นลายลักษณ์อักษรก่อนไม่ว่าข้อมูลหรือเอกสารนั้นจะอยู่ในรูปแบบใดก็ตาม

5.5 ผู้รับจ้างจะต้องใช้วัสดุ เครื่องมือเครื่องใช้ ตลอดจนอุปกรณ์ต่าง ๆ ในการปฏิบัติงานด้วยความระมัดระวัง ประหยัด และเกิดประโยชน์แก่การใช้งาน

6. ระยะเวลาดำเนินการ

นับตั้งแต่วันที่ลงนามในสัญญาหรือใบสั่งจ้างเป็นระยะเวลา 30 วัน

7. การส่งมอบงาน และการจ่ายค่าจ้าง

ผู้รับจ้างจะต้องดำเนินการตามขอบเขตของงาน (Term of Reference: TOR) โดยผู้ว่าจ้างจะชำระเงินให้แก่ผู้รับจ้างเป็นเงินสกุลบาท เมื่อผู้รับจ้างได้ส่งมอบงานแล้วเสร็จสมบูรณ์ และได้ตรวจรับงานไว้เรียบร้อยแล้ว

งานที่ส่งมอบ	ระยะเวลา	การชำระเงิน
จัดส่งเอกสารตามกำหนดขอบเขตงาน ข้อ 4.1 และ 4.2 ดังนี้ 1) รายงานการจัดทำคู่มือและสื่อแนะนำการใช้งานชุดฝึกอบรมจำลองเสมือนจริง	30 วันนับถัดจากวันที่ลงนามในสัญญา	ร้อยละ 100 ของวงเงินตามสัญญาจ้าง

8. เงื่อนไขอื่น ๆ

8.1 ผู้ว่าจ้างจะแต่งตั้งผู้แทน หรือกรรมการตรวจรับ ณ ที่ทำการจ้างนี้ในเวลาที่ผู้รับจ้างเตรียมการหรืออยู่ระหว่างกำลังทำงานจ้างนี้ บุคคลดังกล่าวมีสิทธิจะเข้าไปตรวจงานได้ตลอดเวลาและสิ่งปรับปรุงแก้ไขเกี่ยวกับงานจ้างนี้ เพื่อให้เป็นไปตามข้อตกลง

8.2 ในระหว่างปฏิบัติงาน ถ้าผู้รับจ้างได้กระทำการใด ๆ อันเป็นการละเมิดต่อบุคคล หรือทรัพย์สินของผู้อื่น ผู้รับจ้างจะต้องรับผิดชอบในความเสียหายที่ได้กระทำขึ้นนั้นด้วยตนเอง

8.3 การจ้างดังกล่าวข้างต้น ไม่ทำให้ผู้รับจ้างมีฐานะเป็นลูกจ้างของทางสถาบัน หรือมีความสัมพันธ์ในฐานะเป็นลูกจ้างตามกฎหมายแรงงาน

9. วงเงินงบประมาณ

เป็นจำนวนเงิน 500,000 บาท (ห้าแสนบาทถ้วน) รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม

10. หลักเกณฑ์ในการพิจารณา

ใช้เกณฑ์ราคา

11. ข้อสงวนสิทธิ์และอัตราค่าปรับ

หากผู้รับจ้างส่งมอบงานให้สถาบันล่าช้ากว่ากำหนดเวลาไม่ว่ากรณีใดๆ เว้นแต่เหตุสุดวิสัย ผู้รับจ้างตกลงยินยอมให้สถาบันคิดค่าปรับเป็นรายวัน ในอัตราร้อยละ 0.1 (ศูนย์จุดหนึ่ง) ของราคาพัสดุหรืองานที่ยังไม่ได้รับมอบ แต่ต้องไม่ต่ำกว่าวันละ 100 บาท จนกว่าจะสามารถดำเนินการได้ตามข้อกำหนด หรือจนกว่าส่งมอบงานได้ถูกต้องครบถ้วนโดยเศษของวันจะถือเป็นหนึ่งวันเต็ม

12. เป้าหมายปริมาณงาน/ผลลัพธ์

สามารถปฏิบัติงานได้ถูกต้องครบถ้วน และทันตามกำหนดเวลา เพื่อให้งานสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) ดำเนินการไปได้อย่างมีประสิทธิภาพ

13. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

ผู้รับจ้างปฏิบัติหน้าที่และความรับผิดชอบตามภารกิจที่ได้รับมอบหมาย เป็นไปด้วยความเรียบร้อย และบรรลุตามวัตถุประสงค์โดยไม่ก่อความเสียหายต่อสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน)

14. ผู้รับผิดชอบโครงการ

สำนักพัฒนานวัตกรรมการคุณวุฒิวิชาชีพ

ลงชื่อ



(นายพิริยพงศ์ แจ้เจนเวทย์)

ประธานกรรมการ

10 พ.ย. 66 เวลา 14:27:30 Non-PKI Server Sign
Signature Code : FmHid-RmgNE-vS3OL-9DSzg

ลงชื่อ



(นายณัฐสิทธิ์ วงษ์เงิน)

กรรมการ

13 พ.ย. 66 เวลา 8:38:24 Non-PKI Server Sign
Signature Code : /GWSO-mVZVa-alidZ-uSfkK

ลงชื่อ



(นางสาวพชรนันท์ พงศ์สุรางค์)

กรรมการและเลขานุการ

10 พ.ย. 66 เวลา 16:10:44 Non-PKI Server Sign
Signature Code : 0ekQq-zUu3F-mnzVm-v9lkv

